



MANUÁL

VIRTUÁLNÍ REALITA – OCULUS QUEST 2



Tvardkova 1191
Ústí nad Orlicí 562 01



ktuo@ktuo.cz
www.ktuo.cz



+420 468 002 776
+420 465 553 390

Obsah:

1. Úvod a bezpečnostní pokyny	1
2. Popis zařízení	3
3. První kroky	5
4. Správné nasazení, uchopení a seřízení VR	5
5. Zapnutí VR	7
6. Ovládání nabídek ve VR	7
7. Herní zóna ve VR	8
8. Natavení herní zóny ve VR	9
9. Virtuální herní prostředí	10
10. Základní menu (Hlavní nabídka)	10
11. Spouštění/ukončení hry nebo aplikace	11
12. Nabíjení a údržba VR	12
13. Čištění skel čoček	14
14. Tipy a triky	15
15. Popis předinstalovaných her a aplikací	16
16. Obchodní informace (ceník služeb)	17



1. Úvod a bezpečnostní pokyny:

Před používáním virtuální reality **Oculus Quest 2 (dále jen VR)** si důkladně přečtěte tento manuál – předejdete tak případným komplikacím, zranění nebo poškození VR.

Tento manuál neustále doplňujeme abychom vám poskytli dostatek informací k rychlejšímu pochopení ovládání a manipulace s VR pro více času stráveného jejím plným využitím a vaší bezpečnosti.



Důležitá upozornění:

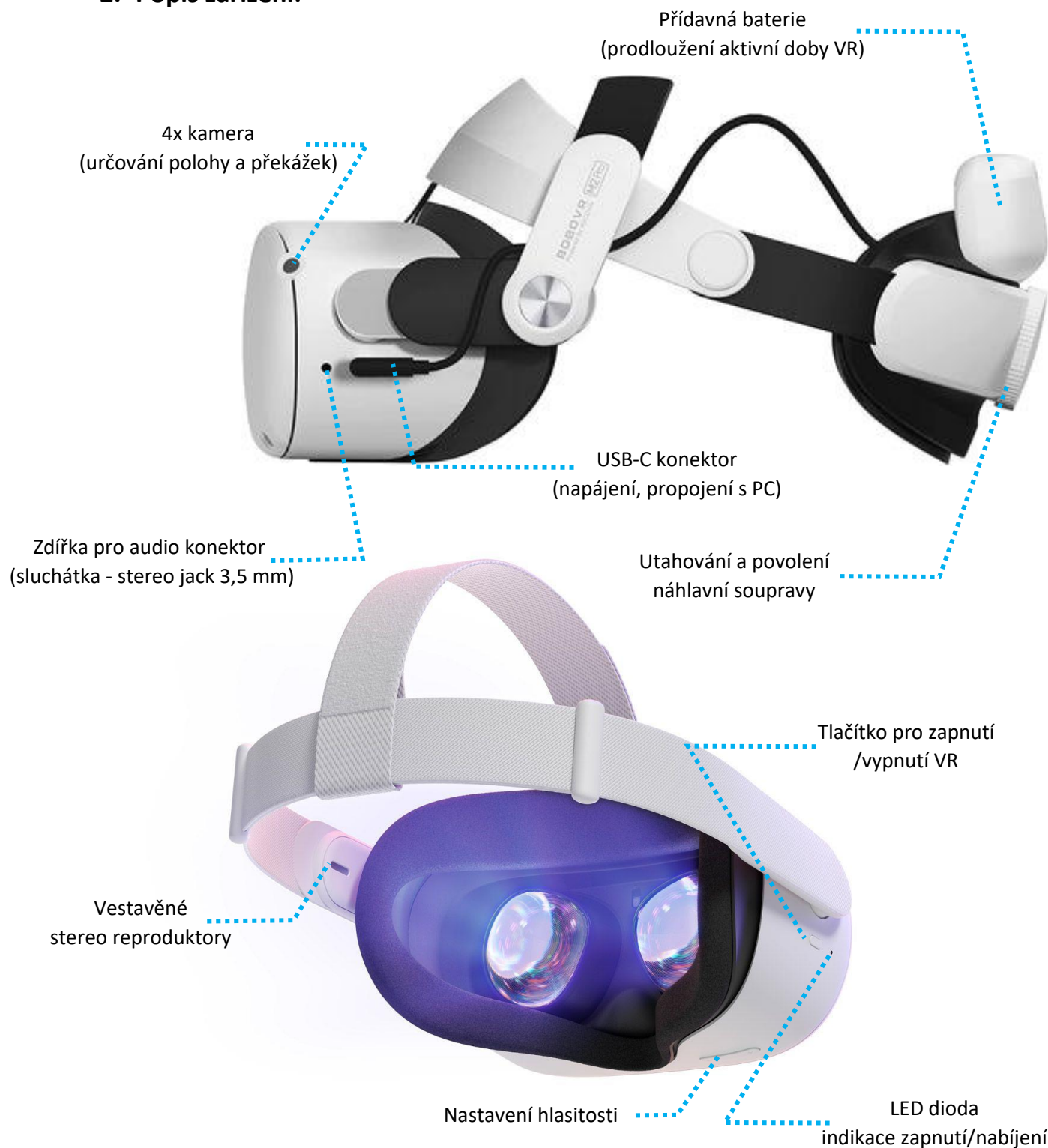
- **Před využitím VR v pozici ve stoje, vytvořte/najděte volný prostor minimálně 2x2 metry, s pevnou a rovnou podlahou, do kterého nebudou zasahovat žádné stojící, ležící či zavěšené předměty (např.: nábytek, pohovka, lampa či závěsné květiny)** – při hraní některých her, budete potřebovat dostatek prostoru pro úkroky do strany či natahování rukou. Ujistěte se, že máte dostatek místa pro taková gesta, aniž byste narazili do nějakého nábytku nebo zdi či dokonce zakopli.
- **Při využívání VR dělejte pravidelné přestávky** – v některých případech může VR vyvolávat nevolnost nebo pocit únavy. Chraňte vždy své zdraví a v takových případech ukončete/přerušete využívání virtuální reality a věnujte se po nějakou dobu jiné činnosti nebo si odpočiňte.
- **Pokud se v místnosti nachází další osoby nebo vaši zvířecí miláčky, zabezpečte jejich poučením nebo omezením v pohybu jejich možný střed s vámi** – v zápalu hry může docházet k nečekaným výpadům vašich rukou nebo nohou do různých směrů. Dbejte na bezpečnost vaši i vašich blízkých a upozorněte/zabezpečte, aby se při využívání VR bez vašeho vědomí k vám nepřibližovali (mohli byste jim nechtěně ublížit)
- **Nenechávejte čočky VR vystaveny přímému slunečnímu záření** - čočky přes které pozorujete virtuální realitu fungují jako lupy (zvětšují obraz zobrazený na LCD displeji pod nimi) sluneční paprsky pronikající skrze ně by tak mohly nenávratně tyto zobrazovací jednotky poškodit.
- **Nedotýkejte se skel čoček a vždy je patřičně chraňte před poškozením** – využívejte krytky čoček a vždy při nevyužívání VR s nimi zakrývejte čočky (pouze u vypnuté VR). V případě potřeby čištění čočky postupujte dle návodu viz kapitola čištění čoček.
- **VR využívá automatického vypnutí a zapnutí (režim spánku)** – v případě sejmutí VR z hlavy dojde cca do 5 vteřin k jeho automatickému uspání. K opětovnému probuzení dojde opět ihned po nasazení VR na hlavu. O tuto automatizaci se stará čidlo umístěné v blízkosti čoček. **Pozor při umístění krytky na čočky nebo jakéhokoliv předmětu do jejich blízkosti dojde k automatickému zpuštění VR, což může vést k zbytečnému vybíjení VR.**

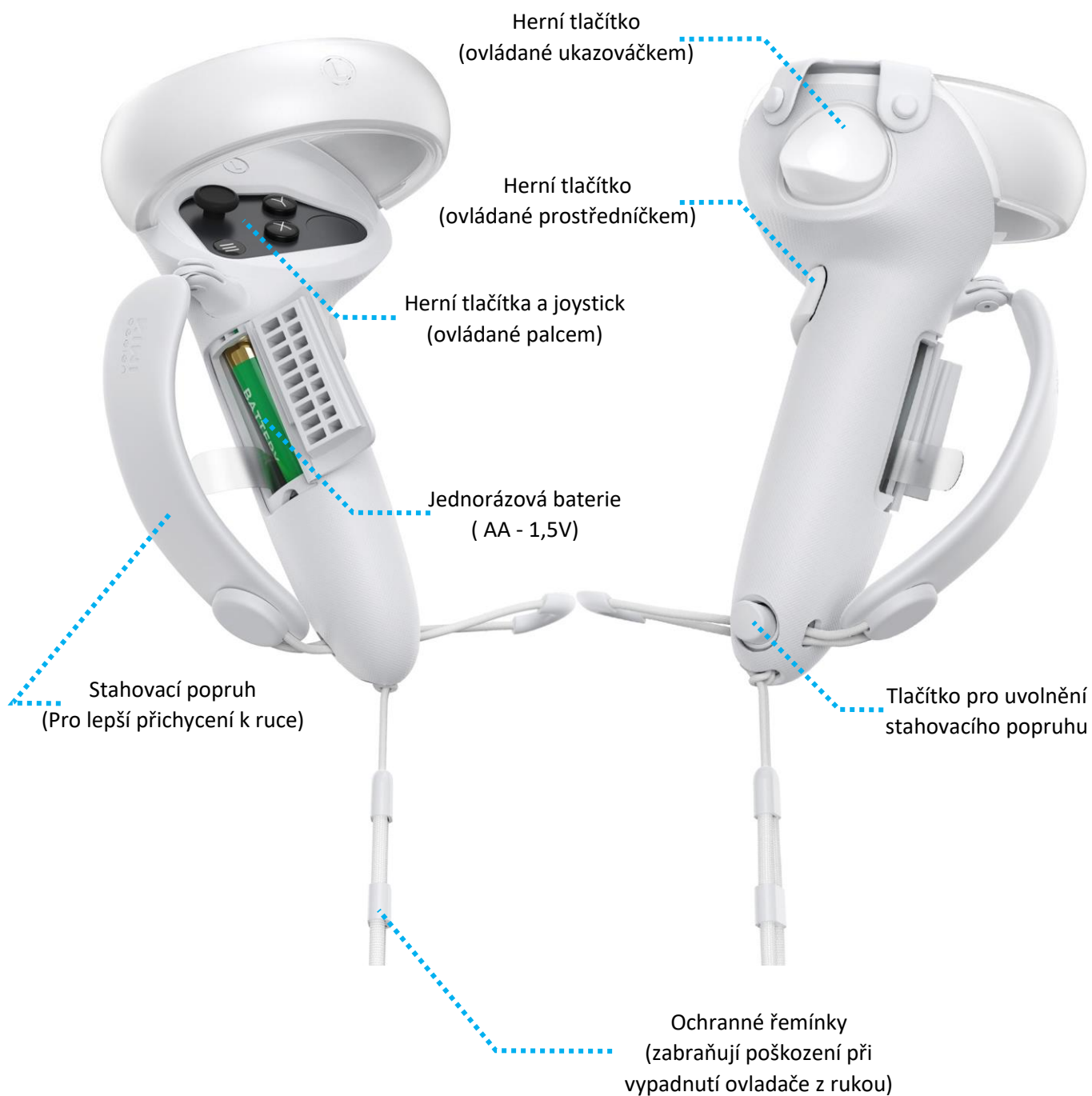


- **Nezakrývejte kamery na přední části VR** – VR je vybavena čtyřmi kamerami, které slouží nejen k snímání pohybu vašich rukou při ovládání zařízení ale také pro sledování dění kolem vás. Díky tomu vás může včas upozornit na blížící se překážku nebo nebezpečí. Stejně tak se dají využít pro chvilkové zobrazení skutečného prostoru kolem vás, aniž byste si museli VR sundávat v případě, že se například potřebujete jen napít.
- **Nezasahujte do bezpečnostního nastavení zařízení a nesnažte se je, jakkoliv upravovat** – zařízení je přednastaveno tak, aby vám poskytlo maximální komfort a bezpečnost při jeho využití. Případný zásah do jeho konfigurace může vést ke ztrátě těchto vlastností nebo k poškození VR.
- **VR potřebuje k zahájení provozu internetové připojení** – při spouštění VR dochází k ověření uživatelského účtu, z tohoto důvodu musí být VR připojena k internetové síti. Pokud se nacházíte v prostředí, které je pro VR nové (nenalezne žádnou již dříve spárovanou bezdrátovou síť) zobrazí vám možnost výběru z aktuálně nalezených bezdrátových sítí. K jedné z nich (vámi známé) je potřeba se přihlásit.
- **Při řešení problémů postupujte dle tohoto manuálu** – v tomto manuálu naleznete informace k správnému využívání a nastavení VR Coulu Quest 2. Při dodržení těchto instrukcí bude pro vás obsluha VR a řešení případných komplikací hračkou.
- **Hraní VR může být návykové** - Virtuální realita stejně tak, jako počítačové, mobilní či jiné digitální hry mohou vést k vybudování závislosti na hraní. VR by měla sloužit především k vašemu pobavení, vzdělání, odreagování a uvolnění. Vždy je potřeba mít ale na paměti, že vám nemůže nahradit skutečný život a povinnosti, zkušenosti či zážitky z něho vyplývající.



2. Popis zařízení:





3. První kroky:

- a) Před použitím VR si přečtěte důležitá upozornění z 1. kapitoly tohoto manuálu.
- b) Pakliže budete využívat VR ve stoje – přesvědčte se, že máte kolem sebe dostatek potřebného a vhodného prostoru (minimálně 2x2 metry). Plocha, na které se bude pohybovat by měla být rovna a neměla by být klzká. Odstraňte kolem sebe veškeré předměty, které by vám mohli bránit v pohybu nebo byste se mohli o ně zranit. Některé hry mohou dokonce způsobit i dezorientaci a případně ztrátu rovnováhy – myslete na to a chraňte svoje zdraví.
- c) Pokud budete VR využívat v sedě, přesvědčte se, že máte patřičný dostatek prostoru pro volný pohyb obou rukou.

4. Správné nasazení, uchopení a seřízení VR :

- Pokud budete využívat VR ve stoje, postavte se doprostřed předem vybrané herní plochy.
- V případě využívání VR v sedě se pohodlně usadte na předem vybrané místo.
- Pokud se na čočkách VR nachází krytka, opatrně ji odeberte a uschovejte pro pozdější opětovné nasazení (doporučujeme krytku čoček nasazovat vždy, po ukončení využívání VR).



- d) Nyní nebo kdykoliv během využití VR může nastavit rozteč vzdálenost čoček. Z boku (tak abyste se nedotýkali skel čoček) uchopte opatrně každou čočku a tlačení od sebe nebo k sobě můžete nastavit požadovanou rozteč. Na VR lze nastavit 3 stupně vzdálenosti čoček (indikátor vzdálenosti se nachází v malém okénku mezi čočkami – 1 nejbližší u sebe).



- e) Správné nasazení náhlavní soupravy zobrazuje následující obrázek:



- f) Náhlavní soupravu dostatečně upevněte pomocí aretačního kolečka za hlavou tak, aby při otáčením hlavy nebo poskakování pevně držela na vaší hlavě, ale přitom vás nikterak netlačila.
- g) Správné uchopení herních joysticků (ovladačů) popisuje obrázek níže.
POZOR – každý ovladač je určen pro konkrétní ruku (tzn: jeden je levý a druhý pravý)



- h) Provlékněte ruku ochranným řemínkem a stáhněte aretační prvek tak, aby vás řemínek nikterak neškrtil (jedná se o ochranný prvek zabráňující vypadnutí ovladače z ruky).
- i) Prsty provlékněte stahovacím popruhem, který můžete v dolní části ovladače utáhnout dle potřeby. Ideálně by vás nemělo nic škrtit nebo tlačit, a přitom by vám měl ovladač dobře držet na ruce i při otevřené dlani.
- j) Zkontrolujte, zda dokážete pohodlně ovládat jednotlivá tlačítka ukazováčkem, prostředníčkem a ve vrchní části palcem (případně upravte dotažení nebo povolení stahovacího popruhu tak, aby se ovladač nacházel uprostřed vaší dlaně a všechna tlačítka byla dostupná).

5. Zapnutí/vypnutí VR

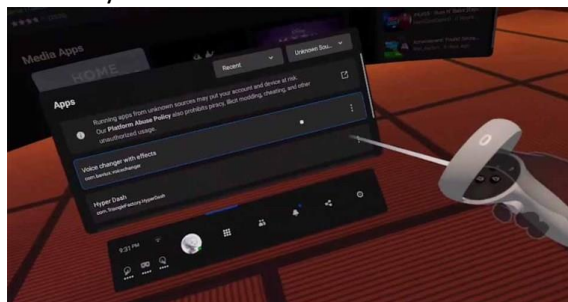
- Pakliže máte již vše připravené (viz kapitola 3 a 4) můžete přistoupit k zapnutí VR.
- VR se aktivuje stisknutím tlačítka na jeho pravé části po dobu cca 3-5 vteřin (zapnutí můžete provést i před nasazením VR).



- Po zapnutí VR se rozsvítí bílé LED dioda vedle tlačítka pro zapnutí (v případě, že LED indikace svítí červeně, je VR vybitá a je potřeba ji nejprve dobít – viz kapitola Nabíjení a údržba VR)
- VR aktivuje kamerový systém abyste byli schopni vnímat prostředí kolem vás a zobrazí průvodce pro nastavení herní zóny.
- Pokud se již nacházíte ve dříve definované herní zóně nebo její blízkosti, VR vás ihned přenesse do herního prostředí nebo vám zobrazí dříve vytyčenou herní zónu do které je potřeba se přemístit – případně můžete vytyčit novou herní zónu.
- Vypnutí VR lze dvěma způsoby: stisknutím tlačítka na pravé části zobrazovací jednotky po dobu cca 3-5 vteřin (VR zobrazí vypínací dialog k odsouhlasení vypnutí) nebo přes základní menu VR > nastavení > napájení > vypnutí.

6. Ovládání nabídek ve VR

- Ještě před dalším krokem je potřeba vysvětlit, jakým způsobem se ovládají nabídky ve VR.
- Na jednom z ovladačů stiskněte přední, horní tlačítko pod vaším ukazováčkem – tímto aktivujete tento ovladač do role ukazovátka (něco jako laserové ukazovátka). Tuto funkci můžete kdykoliv změnit na druhý ovladač tím, že stisknete stejné tlačítko na druhém ovladači.
- Pohybem ovladače nasměrujte „hrot ukazovátka“ na položku, kterou chcete aktivovat, zpustit nebo zobrazit a následně stiskněte přední horní tlačítko pod vaším ukazováčkem pro aktivaci/potvrzení.
- Konec „hrotu ukazovátka“ může být také někdy zobrazen jako kroužek nebo barevně zvýrazněný bod – opět zde platí vše viz výše.

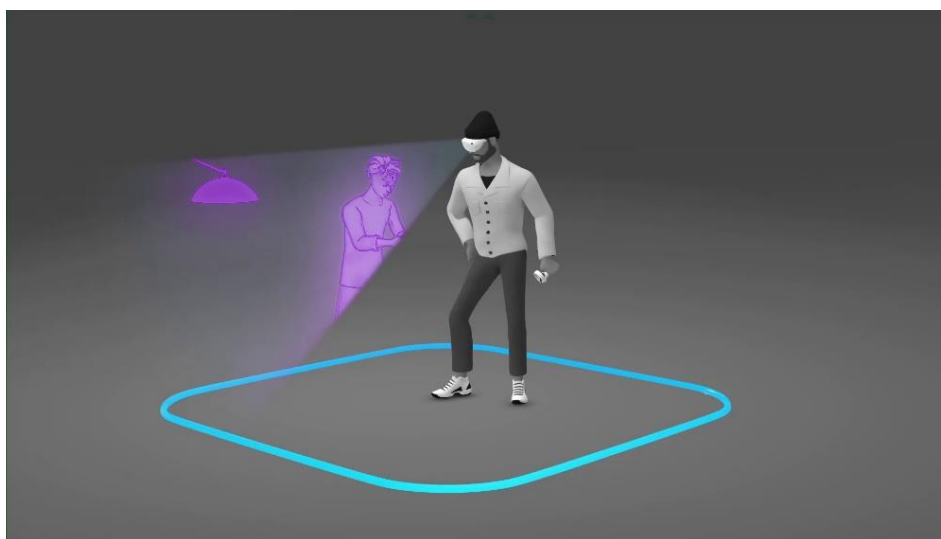


7. Herní zóna ve VR

- a) Pokud zapínáte VR ve vaší domácnosti poprvé, před zobrazení herního prostředí vás VR vyzve k nastavení herní zóny.
- b) Herní zóny jsou dvě a slouží pro vaši bezpečnost při využívání VR:
 - stacionární - pro využití v sedě
 - prostorová - pro využití ve stoje
- c) Pokud se při používání VR přiblížíte k hranici herní zóny, VR vás na tuto skutečnost nenásilnou formou upozorní (zobrazení virtuální „klece“).

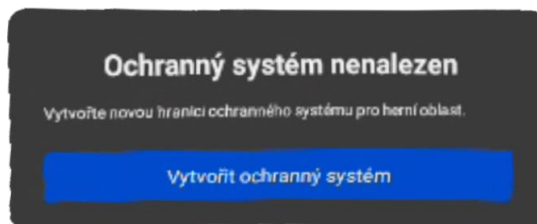


- d) V případě, že opustíte/překročíte hranice herní zóny, VR automaticky pozastaví činnost a plynule přepne do režimu kamerového systému abyste byli schopni vnímat reálné objekty a prostředí kolem vás – tím vás ochrání před případným střetem s nábytkem nebo nárazem do zdi.
- e) V případě, že někdo nebo něco naruší vaši herní zónu, VR vám o tomto opět podá informaci v podobě zobrazení siluety narušujícího objektu.



8. Nastavení herní zóny ve VR

- a) Po zapnutí VR vás průvodce vyzve k vytvoření ochranného systému



- b) Dalším krokem bude nastavení úrovně podlahy (pro co nejreálnější zobrazení virtuálního prostředí) – tu nastavíte tak, že se dotknete jedním z ovladačů země a volbu potvrdíte.



- c) Při využití VR ve stoje se využívá prostorová herní zóna – tu je potřeba vytyčit na zemi kolem sebe. Hranici nakreslíte pomocí jednoho z ovladačů a to tak, že stisknete horní přední tlačítko vašim ukazováčkem a ovladač začnete „sprejovat“ hranici herní zóny. Vámi vytyčený prostor by měl být v ideálním případě o něco menší, než je fyzický volný prostor, aby vznikla rezerva při překročení herní zóny. Po dokončení (propojení začátku a konce nasprejované čáry) dojde k vymezení bezpečné herní zóny.

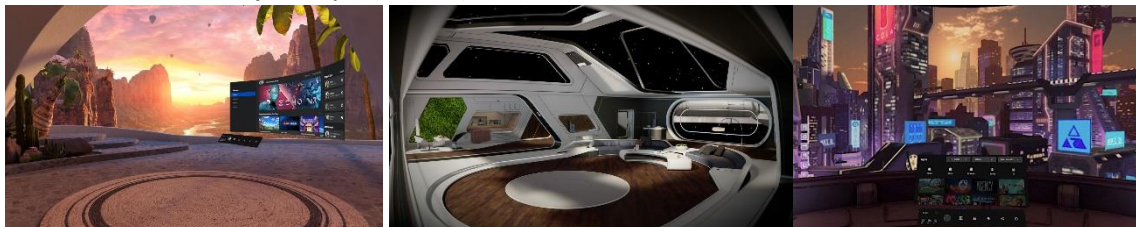


- d) Po vymezení bezpečné herní zóny vás VR přenesse do virtuálního herního prostředí. Nyní jste připraveni bezpečně začít využívat VR.



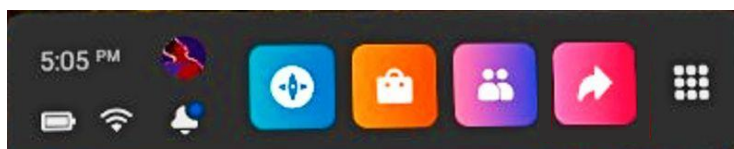
9. Virtuální herní prostředí

- a) Ve virtuálním herním prostředí se pohybujete vždy, pokud nehrajete nějakou konkrétní hru či nevyužíváte některou z předinstalovaných aplikací. Jedná se o virtuální prostor znázorňující přívětivé místo, ve kterém byste se měli cítit dobře (byt, zahrada, horský apartmán, vesmírná stanice či například lesní město) a ze kterého ovládáte a spouštíte hry nebo aplikace (případně nastavujete VR). Toto prostředí se dá měnit v nastavení VR (je možné si se zde vybrat prostředí, které vám bude nejvíce vyhovovat...).



10. Základní menu (hlavní nabídka)

- a) Veškeré úkony (spouštění aplikací, her a nastavení VR) se provádějí ze základního menu.



- b) Základní menu se otevře při stisknutí tzv. tlačítka „Oculus“  na vašem ovladači.



- c) Pozor, základní menu se při stisknutí tlačítka „Oculus“  zobrazí vždy ve směru vašeho aktuálního výhledu –v případě že se budete v rámci virtuálního prostředí pohybovat (otáčet) bude tato nabídka zůstat stále na stejném místě.
- d) Přemístění základního menu v rámci virtuálního prostředí provedete pomocí uchopení za vodorovnou bílou linku zobrazenou pod tímto menu nebo opětovným stisknutím tlačítka „Oculus“  . Opět zde platí, že menu se zobrazí ve směru aktuálního výhledu.

e) Jednotlivé položky základního menu:



11. Spuštění/ukončení hry nebo aplikace

- a) v základním menu stiskněte tlačítko pro zobrazení instalovaných her a aplikací . Otevře se nabídka, ve které se můžete posouvat buď joystickem na ovladačích nebo pomocí svislého posuvníku v pravé části.



- b) Z nabídky aplikací a her doporučujeme začít výukovým programem: **First Steps for Quest 2**, který vám pomůže lepe pochopit použití ovladačů a koordinaci pohybů ve VR.
- c) Většina her a aplikací je v anglickém jazyce – bohužel tato skutečnost nelze ovlivnit a je potřeba snít počítat.
- d) Jednou z variant rychlého ukončení právě probíhající aplikace nebo hry a návratu do virtuálního prostředí (k základnímu menu) je stisknutí tlačítka „Oculus“ . Aktuálně spuštěný program se pozastaví a vyzve vás buď k jeho ukončení (návratu do virtuálního prostředí – základní menu) nebo návratu zpět do spuštěné aplikace či hry.

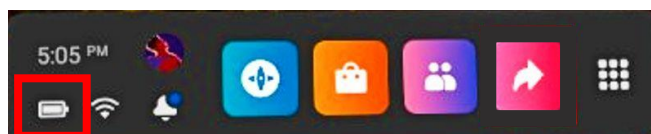


12. Nabíjení a údržba VR

- VR využívá napájení z interní baterie, která je zabudována v zobrazovací jednotce. Aktivní doba, po kterou dokáže tato baterie napájet náhlavní soupravu je cca 1,5-2 hodiny.
- Vámi zapůjčený set je vybaven rozšířenou nadstandardní náhlavní soupravou (BOBOVR M2 PRO) s externí baterií, která je umístěna v zadní části nad aretačním kolečkem a která rozšiřuje aktivní dobu využití VR o další cca 2 hodiny (tuto baterii není nutné využívat po celou dobu hraní ale stačí ji připevnit až v době nízkého stavu interní baterie).
- Stav interní baterie můžete sledovat několika způsoby:
LED dioda na pravé straně VR:

- **svítí červeně:** baterie je téměř vybitá (zbývá méně jak 10%)
- **svítí oranžově:** baterie se nabíjí a má více než 10 % své kapacity
- **svítí zeleně:** baterie je plně nabitá

V základním menu nebo nastavení VR:



- V případě nízkého stavu interní baterie, stačí vyměnit externí baterii v zadní části náhlavní soupravy za plně nabitou a můžete dále pokračovat ve hraní. Externí baterie jsou vybaveny magnetickým úchytným systémem, takže jejich výměna je velice snadná.



- Vybitou externí baterii vložte do nabíjecí stanice (přichycení je opět magnetické) a nechte ji dobít.
- Stav nabití externí baterie lze zjistit z led indikace po stisknutí tlačítka na středu baterie (plně nabitá baterie viz obrázek).



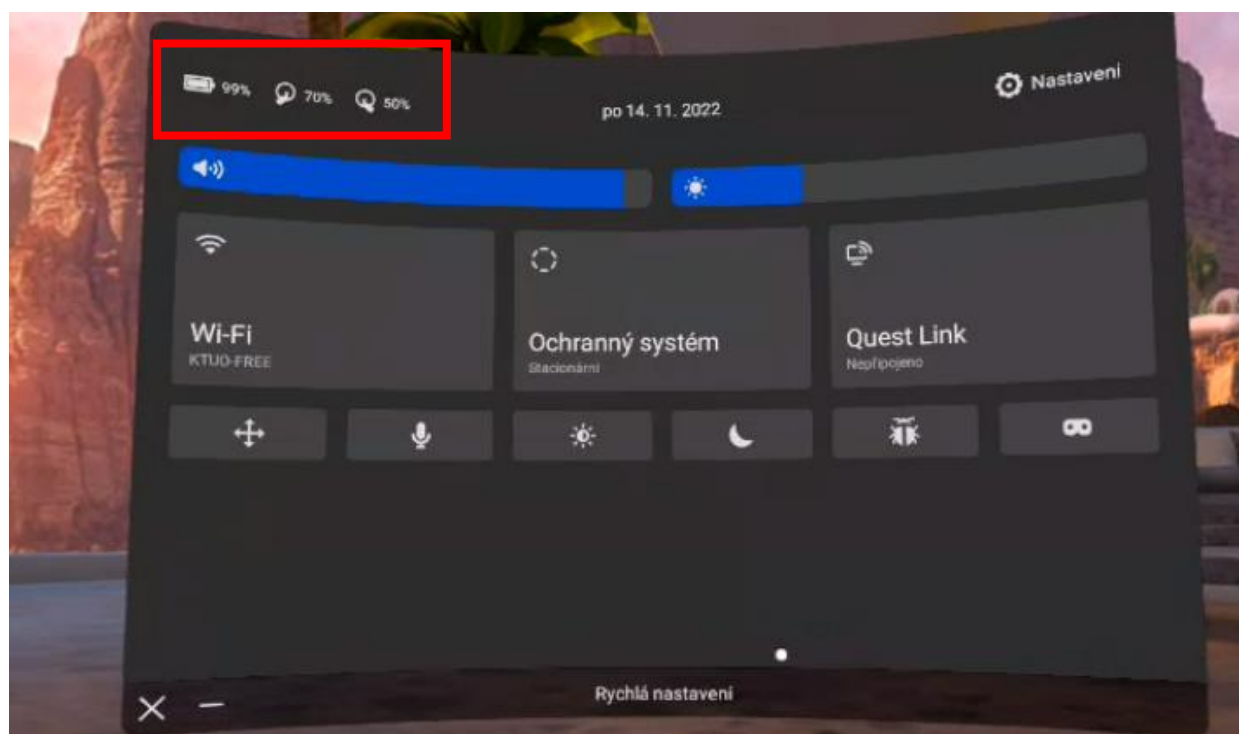
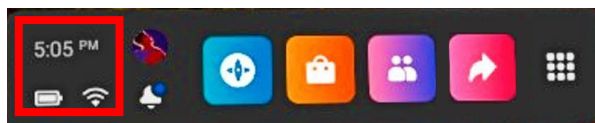
- g) Dobíjecí stanice dokáže současně nabíjet dvě externí baterie.



- h) Pro napájení dobíjecí stanice využívejte adaptér dodávaný v herním setu. V nouzových případech (poškození/nefunkčnost adaptéru) můžete využít adaptér s následujícími parametry:

Vstupní napětí (input): 100-240 VAC,
 Výstupní napětí (output): 5 VDC (2A, 10W)
 Konektor pro připojení: USB-C

- i) Napájení ovladačů je generováno ze standardních výměnných baterii typu (velikosti) AA - 1,5V
POZOR: nejedná se o dobíjecí baterie ale o jednorázové – nesnažte se je dobíjet!
- j) Informace o stavu těchto baterií lze získat pouze z VR, a to například v tzv „rychlém nastavení“



- k) Baterie se nachází v těle ovladače viz obrázek:



- l) Vybité baterie ekologicky zlikvidujte - odevzdejte k bezplatné likvidaci na místech zpětného odběru.

13. Čištění skel čoček

- a) Čištění čoček provádějte vždy při vypnutém zařízení.
- b) Při čištění nepoužívejte žádné podpůrné chemické ani jiné tekuté prostředky (čistící spreje, vodu, saponáty atd.) – při silném znečištění zle využít vlhčený ubrousek.
- c) Postupujte obdobně jako při čištění brýlí. Pro čištění využijte jemnou textilii (čistící rouška je součástí vypůjčeného setu) nebo papírový ubrousek (případně vlhčený ubrousek při silném znečištění) – vždy se nejprve přesvědčte, že se na tomto materiálu nenachází nějaká nečistota (kamínek, zrnko písku apod.), která by mohla poškrábat/poškodit sklo čočky. Jemným pohybem se pokuste odstranit nečistotu ze skla čočky. Při použití vlhčeného ubrousku může na povrchu skla čočky zůstat povlak zaschlého čistícího prostředku. Tento povlak můžete očistit suchým papírovým ubrouskem nebo jemnou textilií (vždy ale platí doporučení viz výše).



14. Tipy a triky

- a) **Obraz je rozmazaný?**
Uvolněte náhlavní soupravu aretačním prvkem a měňte polohu zobrazovací jednotky, dokud se obraz nezaostří (případně můžete zkusit změnit rozteč čoček) Poté náhlavní soupravu zpět jemně dotáhněte.
- b) **V brýlích? – určitě ano**
VR lze využívat i pokud nosíte dioptrické brýle.
- c) **Potřebujete rychle sledovat skutečné dění kolem vás?**
poklepejte na levou nebo pravou stranu zobrazovací jednotky – ta ihned pozastaví činnost a přepne do režimu kamerového systému. Můžete tak sledovat dění kolem vás. Zpět do VR se přepnete stejným způsobem.
- d) **Nedostatek zvuku?**
Tlačítko pro nastavení hlasitosti se nachází ve spodní pravé části zobrazovací jednotky. Pokud vám nedostačují interní reproduktory, můžete využít vlastní sluchátka, zdířka pro 3,5 stereo jack je na levé straně zobrazovací jednotky.
- e) **Ovládejte VR bez ovladačů**
VR lze ovládat i bez ovladačů – pokud odložíte ovladače a nacházíte se ve virtuální prostředí, kamery začnou zaznamenávat pohyb vašich rukou. Těmi pak můžete vybírat z nabídek a v omezené míře ovládat VR (spíše pro pouštění videí z YouTube atd.)
- f) **Vychutnejte si velké plátno nebo buďte součástí videoklipu**
Ve VR naleznete aplikaci YouTube, kterou jistě většina dobře zná. Zde si ale můžete videa z této aplikace pouštět na velkoplošném plátně, které lze přibližovat nebo oddalovat – budete si tak doslova připadat jako v kině. Také je možné sledovat speciálně upravené videoklipy pro virtuální realitu... pustě si je a staňte se jejich součástí.
- g) **Ulehčete svému krku**
Při delší herní době se vyplatí nezatěžovat váš krk dalšími gramy navíc. Proto můžete externí baterii prozatím ponechat mimo náhlavní soupravu a připevnit ji až v případě nízkého stavu interní baterie.
- h) **Naučte se využívat ovladače na maximum**
Než začnete využívat VR naplno, doporučujeme projít si aplikací: First Steps for Quest 2. Tato aplikace vás provede/zaškolí v používání ovladačů a jejich dovedností. Při hraní her pak budete některé aktivity již provádět intuitivně a automaticky.



15. Popis předinstalovaných her a aplikací

Název	Aplikace /Hra	Kategorie	
SUPER HOT	Hra	Akční	Tak trochu „zpomalená“ střílečka
The CLimp 2	Hra	Sportovní	Vyzkoušejte si být na chvilku horolezcem...
République VR	Hra	Úniková	Pokuste se osvobodit mladou dívku z tajemné totalitní organizace
Beat Saber	Hra	Taneční	V rytmu moderní hudby překonávejte skóre při „sekání“ kostek
Oculus Browser	Aplikace	Internet	Klasický internetový prohlížeč
First Steps for Quest 2	Aplikace	Naučná	Vyzkoušejte si první kroky s VR – naučte se dobře pracovat s ovladači
YouTube VR	Aplikace	Video	Přehrávejte oblíbené videoklipy a staňte se jejich součástí
National Geographic Explore VR	Hra	Naučná	Staňte se ne chvilku fotografem National Geographic a podívejte se na místa, kam byste se jinak nedostali.
Mission ISS: Quest	Hra	Simulátor	Podívejte se do mezinárodní vesmírné stanice ISS.
Epic Roller Coasters	Hra	Simulátor	Zkuste vystřelit na terč při jízdě na některé z nejšílenějších horských drah.
Jurassic Word	Aplikace	Naučná	Podívejte se do pravěku na nelehké bytí dinosaurů
Resident Evil 4	Hra	Akční	Postřílejte nenasytné zombíky a doufejte že utečete před vlky.
Oculus First Contact	Aplikace	Naučná	Vyzkoušejte si první kroky s VR – naučte se dobře pracovat s ovladači
Bait!	Hra	Sportovní	Rybařina jak má být.
Half Half	Hra	Relax	Oddechová hra pro uvolnění a relaxaci.
Echo VR	Hra	Týmová	Vesmírná házená s reálnými spoluhráči.
POPULATION: ONE	Hra	Akční	Lezte, lítejte, střílejte – sami nebo s reálnými spoluhráči
Home After War	Aplikace	Naučná	Prohlídka města Fallujah po válečném konfliktu
Ecosphere	Aplikace	Naučná	Podívejte se na krásy přírody kolem rovníku
I expect you to die	Hra	Únikovka	Utečte z vlastního pokoje a vyhněte se všem nástrahám
Space Explorers	Aplikace	Naučná	Staňte se součástí posádky vesmírné stanice ISS
The Room VR: A Dark Matter	Hra	Únikovka	Hledejte zmizelého egyptologa v Britském institutu archeologie
Vader Immortal: Episode III	Hra	Akční	Klasická akce z prostředí hvězdných válek – ovládněte světelný meč



16. Obchodní informace - kontakt:

Na jak dlouho lze zapůjčit VR set?

- V pracovní dny lze zapůjčit VR set vždy minimálně na 2 dny (jednu noc) – tzn. jeden den zapůjčení a druhý den navrácení.
- Víkendové zapůjčení je vždy od pátku do pondělí. Vyzvednutí v pátek, navrácení v pondělí.
- Týdenní zapůjčení je od pondělí do pondělí.
- Zapůjčení a navrácení se provádí v kanceláři KTUO (v pracovních hodinách). Případně po dohodě i v jiném čase.

Sleva 20% pro zákazníky společnosti Kabelová televize Ústí nad Orlicí, spol. s r.o.

Ceník pronájmu VR setu:

Doba zapůjčení	Běžná cena	Zákazník KTUO
1 noc	399 Kč	319 Kč
Víkend	1 249 Kč	999 Kč
Týden	2 499 Kč	1 999 Kč

Pokud byste měli jakékoliv dotazy nebo náměty na vylepšení našich služeb, neváhejte se s námi spojit pomocí níže uvedených kontaktních informací.

Kontakt:

Společnost:	Kabelová televize Ústí nad Orlicí, spol. s r.o.
Adresa:	Tvardkova 1191, 562 01 Ústí nad Orlicí
IČ:	4747158
DIČ:	CZ47471581
Obchodní oddělení:	+420 465 553 290
Technická podpora:	+420 468 002 776
E-mail:	ktuo@ktuo.cz
Web:	www.ktuo.cz

